

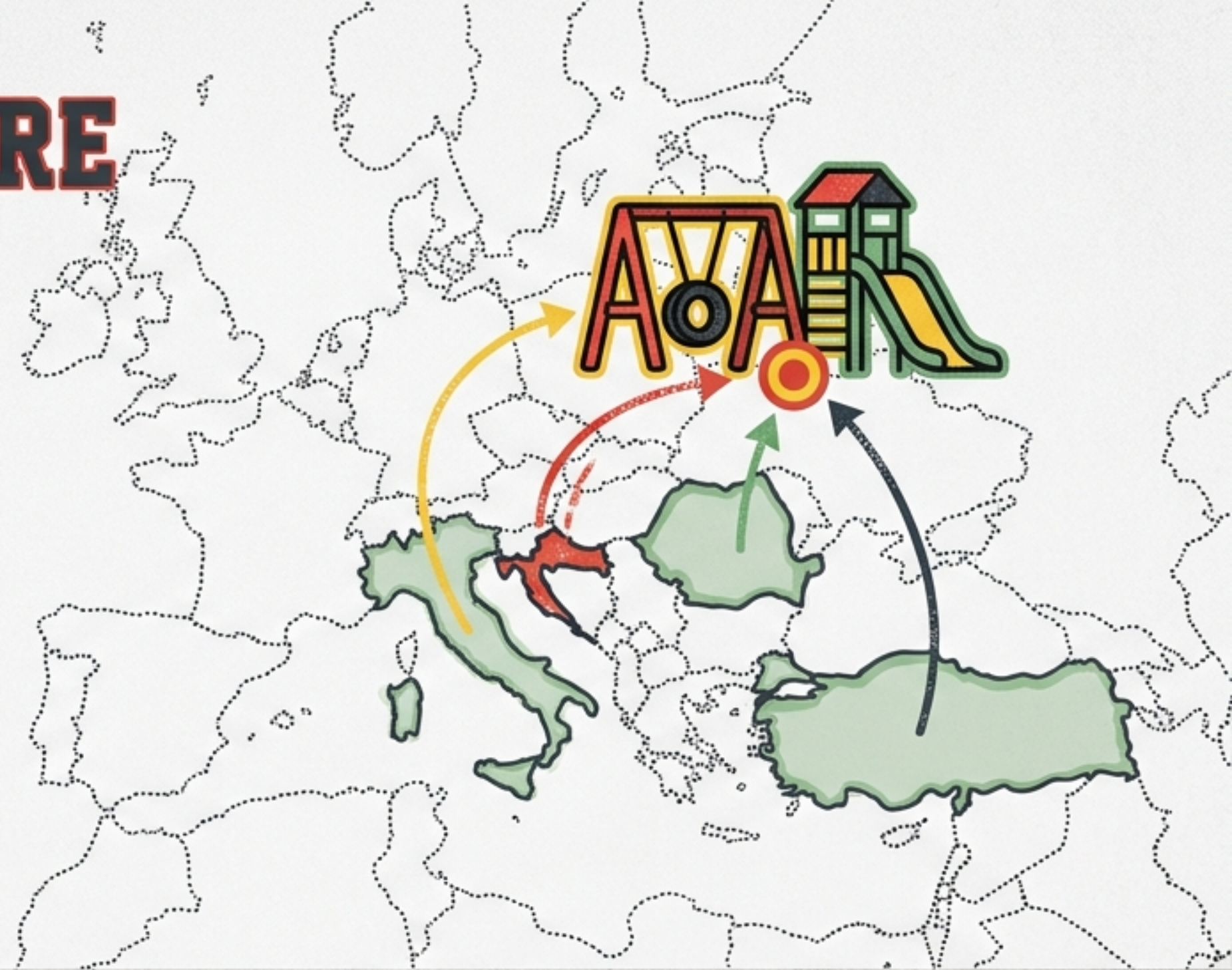
TERENSKI VODIČ KROZ SVJETSKO IGRALIŠTE

PRAKTIČNI PRIRUČNIK TRADICIONALNIH IGARA ZA
RAZVOJ VJEŠTINA, TIMSKOG RADA I KULTURNE RAZMJENE.



UNIVERZALNI JEZIK IGRE

Igra ne poznaje granice. Generacijama su djeca diljem Europe i Mediterana neovisno razvijala igre koje dijele istu srž: radost, pokret i zajedništvo.



BEZ EKRANA

Aktivno, fizičko sudjelovanje u stvarnom prostoru.



BEZ BARIJERA

Lako razumljiva pravila koja prelaze jezične prepreke.



BOGATA BAŠTINA

Upoznavanje tuđih kultura kroz vlastito iskustvo igre.

ANATOMIJA DJEČJE IGRE: 4 KATEGORIJE



Krug i Lov

Socijalna dinamika i nagla akcija.



Meta i Lopta

Preciznost, strategija i prostorna svijest.



Brzina i Reakcija

Refleksi, sprint i agilnost.



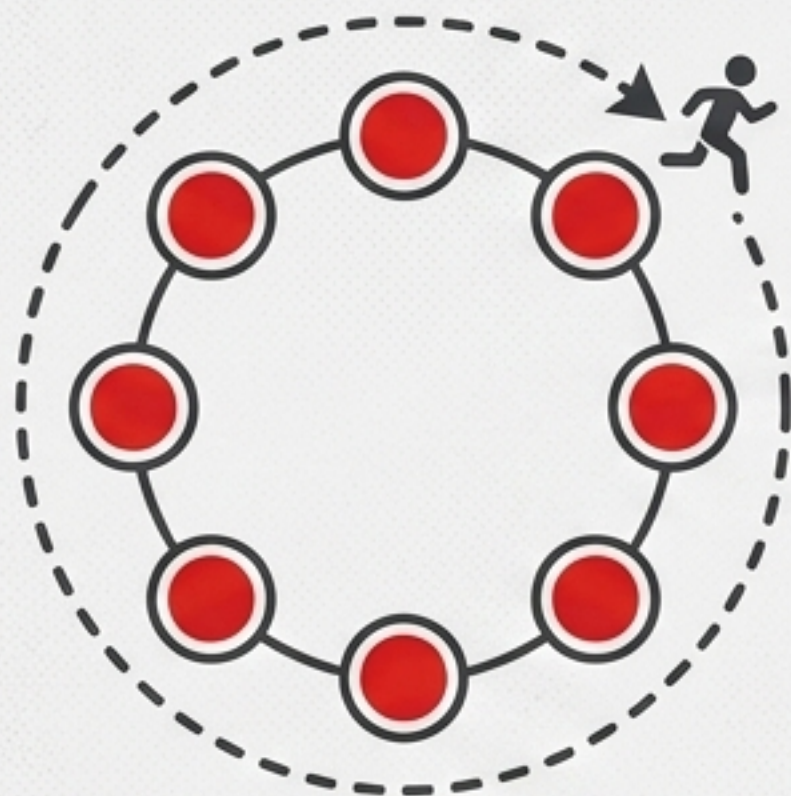
Ritam i Koordinacija

Ravnoteža, motorika i suradnja.

ZAJEDNIČKI DNK IGRE



IDE MACA OKO TEBE

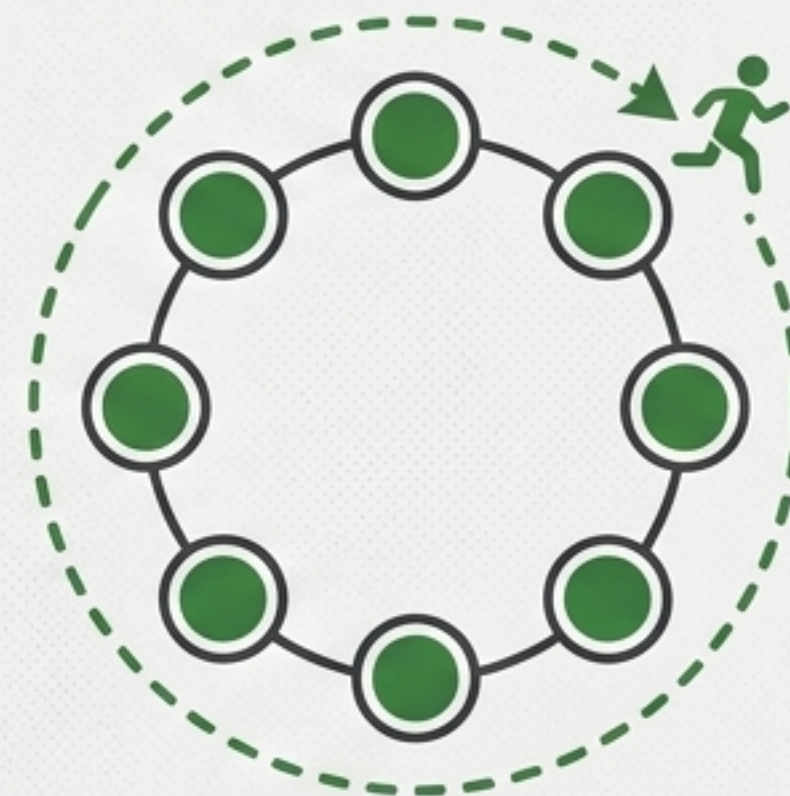


Okidač: Pjesma o mački i mišu.
Dodir po glavi i uzvik "Guska!"

Rekviziti: Nema.



YAĞ SATARIM BAL SATARIM



Okidač: Pjesma o prodaji ulja i meda. Tajno ispuštanje maramice iza leđa.

Rekviziti: Maramica.

Isti Mehanički Ciklus

Krug stvara napetost



Okidač bira lovca



Sprint oko kruga za prazno mjesto.

Različite kulture, ista igra.

KAMENI MOST (PODUL DE PIATRĂ)



Zastava: Rumunjska



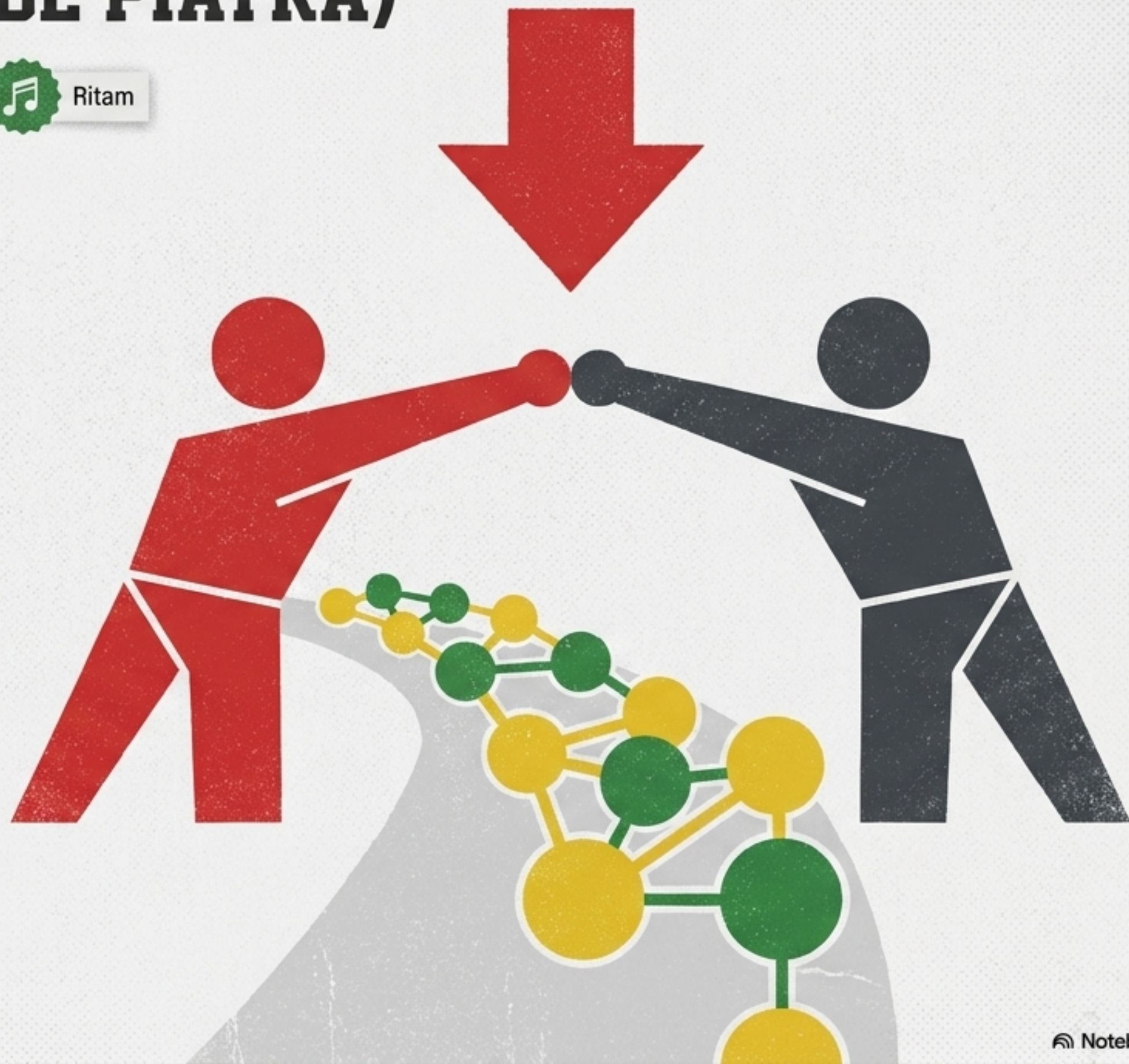
6-30 Igrača



Timski Rad



Ritam



1.

1. Arhitektura

Dvoje djece drži se za ruke, tvoreći "most".

2.

2. Vlak

Ostali formiraju kolonu držeći se za ramena i prolaze ispod mosta.

3.

3. Okidač (Pjesma)


Svi pjevaju tradicionalnu pjesmu o padu mosta.


4.


4. Zamka


Na posljednju riječ pjesme, ruke ("most") se naglo spuštaju. Uhvaćeni igrač postaje dio novog mosta!

DELTA: GEOMETRIJA PRECIZNOSTI

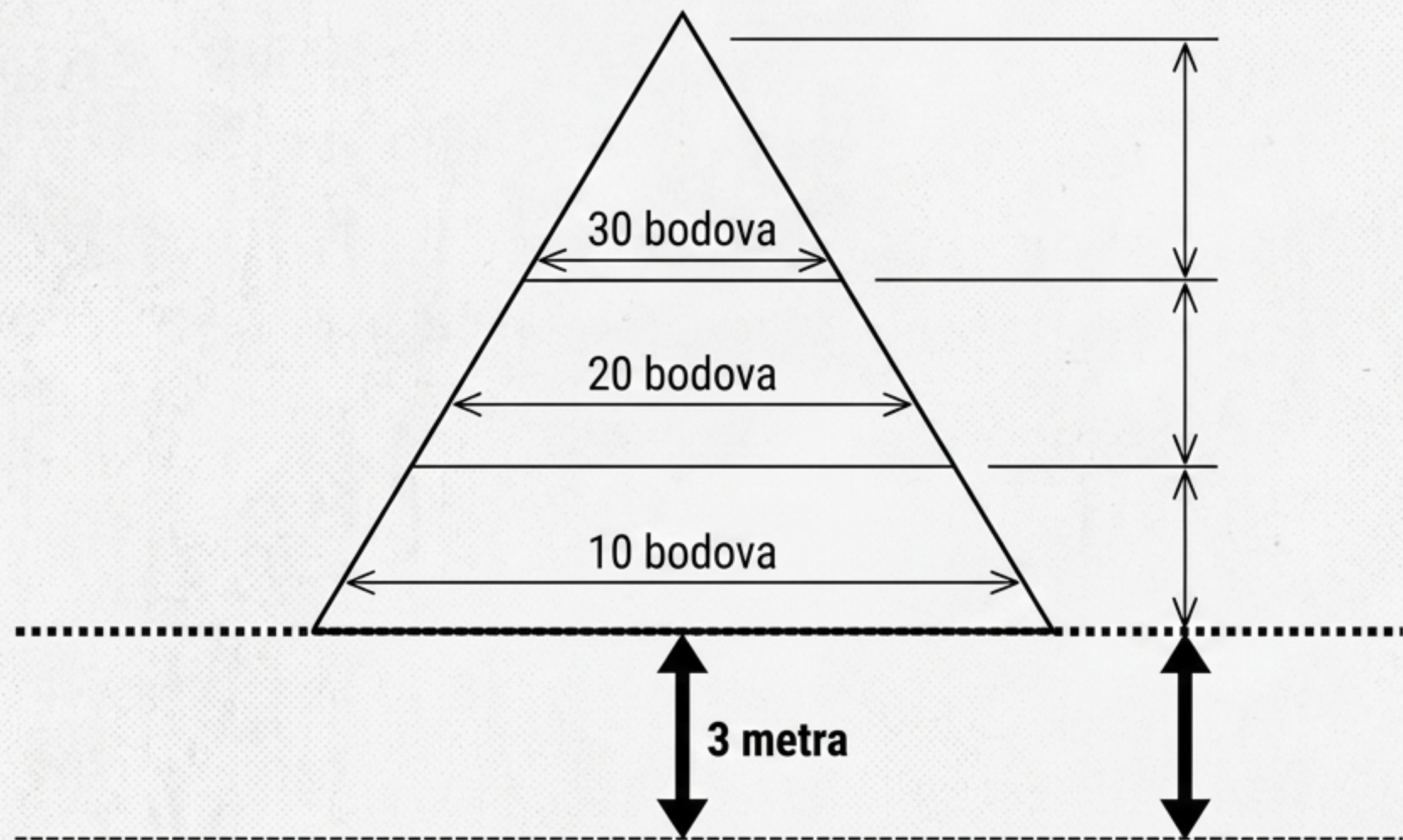
Zastava: Italija 

 3-4 Ekipe

 Preciznost

 Matematika

Rekvizit: Po jedan orah za svakog igrača.



Mehanika

Igrači bacaju orahe iza linije udaljene 3 metra. Pobjeđuje tim s najvećim zbrojem bodova. Razvija koordinaciju oka i ruke te osnove zbrajanja.

PATKE I LOVCI (RAŢELE ŞI VÂNĂTORII)



Zastava:
Rumunjska



10-30
Igrača



Agilnost



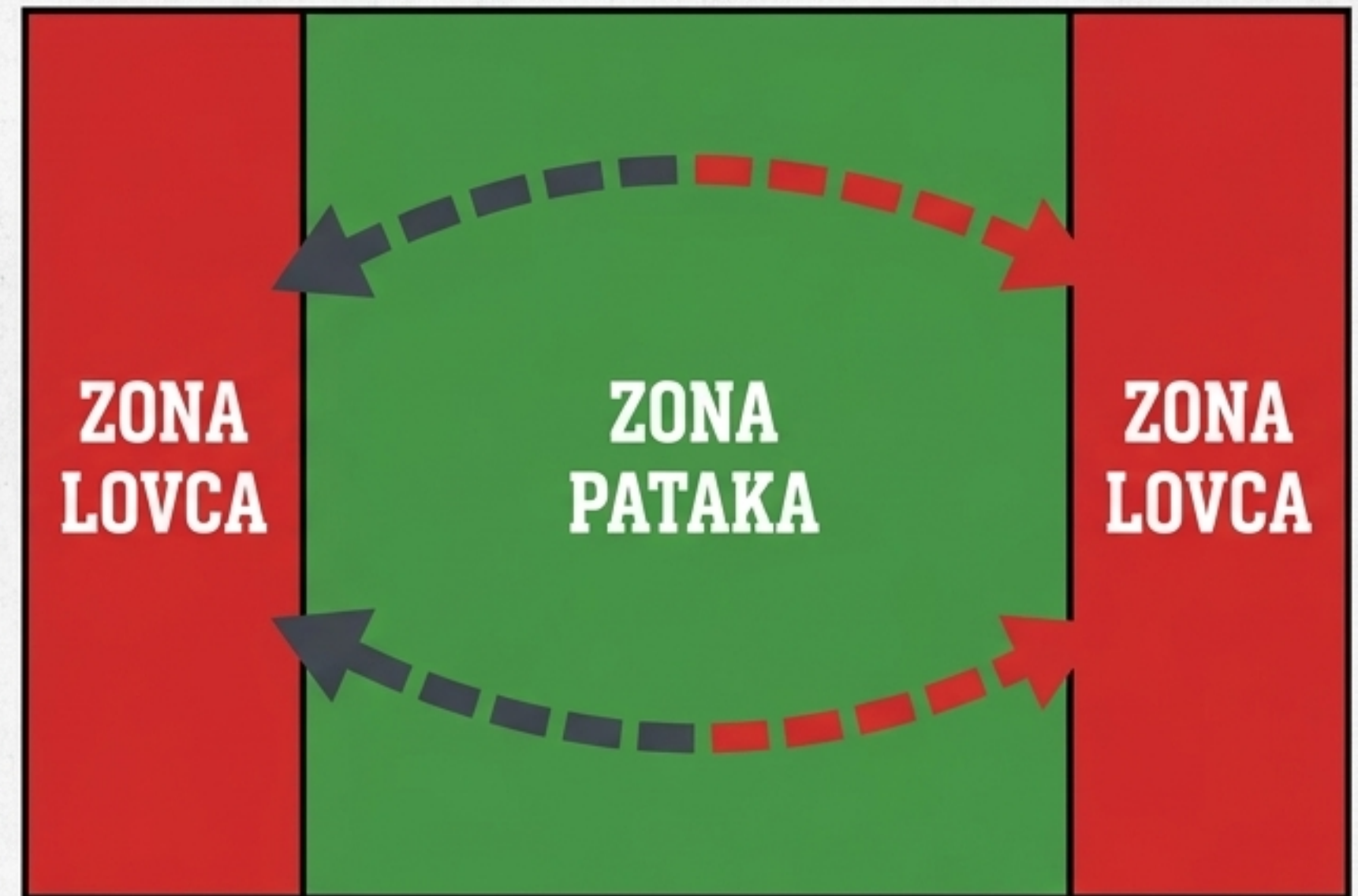
Strategija

Uloge na Terenu

- **Lovci (Rubovi):** Dva igrača na krajevima terena. Bacaju loptu jedan drugome pokušavajući pogoditi "patke". Ne smiju preći svoju liniju.
- **Patke (Sredina):** Svi ostali igrači. Trče i skaču kako bi izbjegli loptu.

Pravilo Preživljavanja

Ako patka uhvati loptu u zraku prije nego što padne na tlo, dobiva "dodatni život". Posljednja preživjela patka postaje lovac u idućoj rundi.



DEVET KAMENA (DOKUZ TAŞ)

🇹🇷 Zastava: Turska

👥 8-20 Igrača

🤝 Suradnja

🎯 Koordinacija

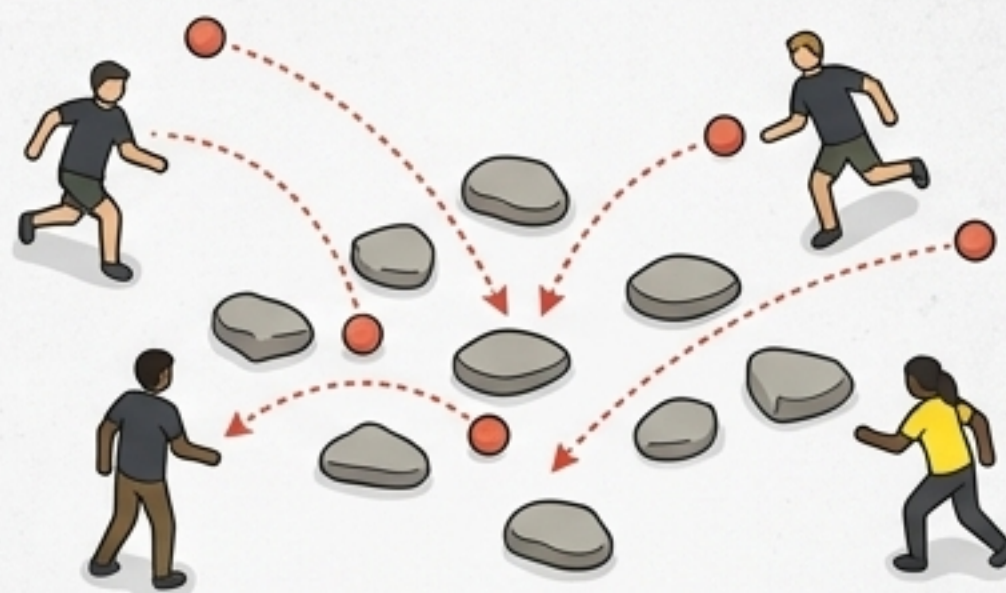
Rekviziti: 9 plosnatih kamena, 1 mekana lopta.

FAZA 1: RUŠENJE



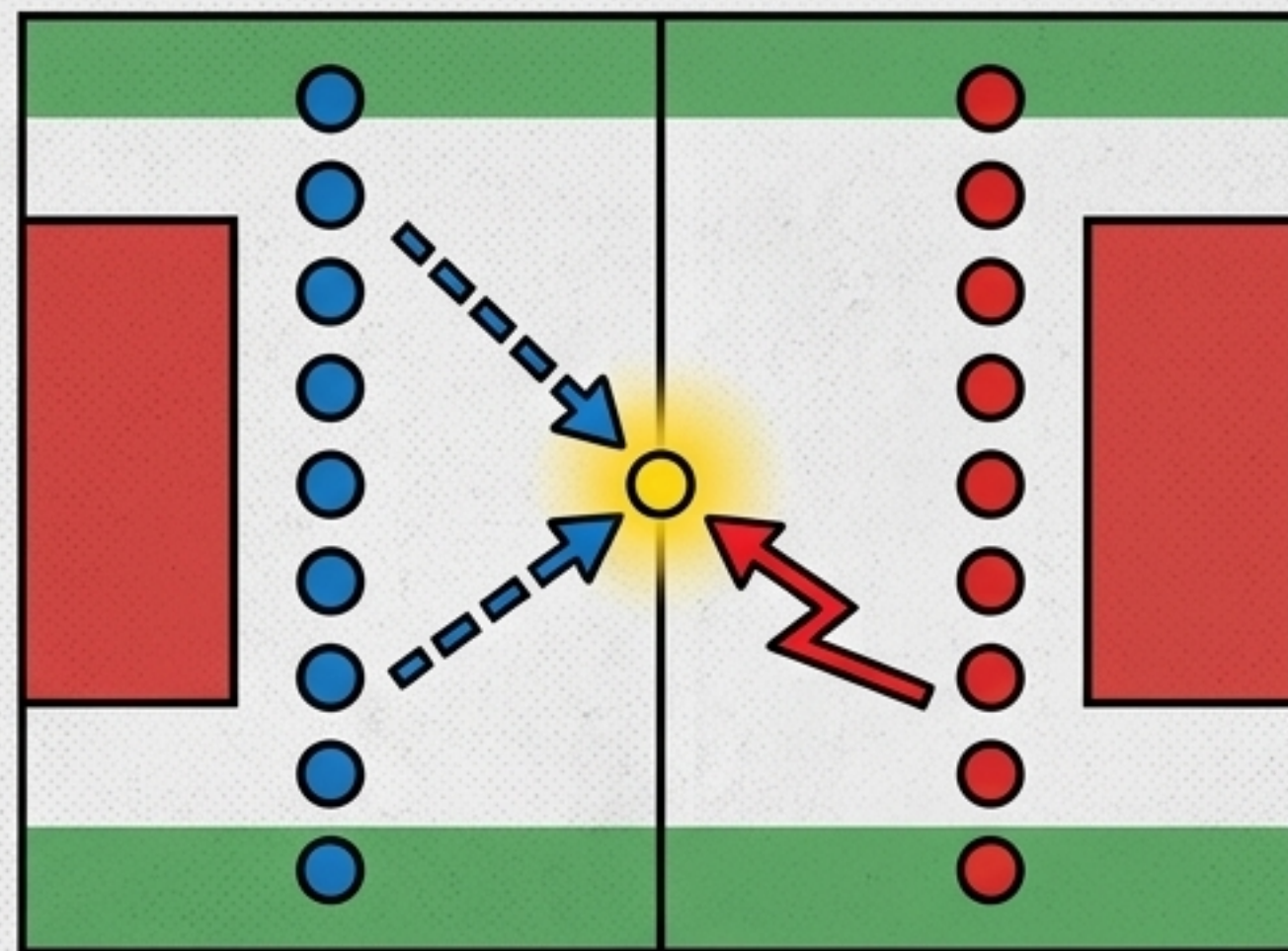
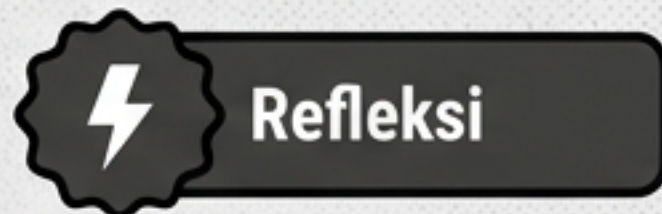
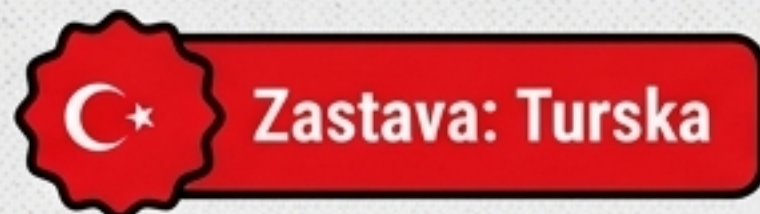
Tim A baca loptu kako bi srušio toranj od kamena.

FAZA 2: KAOS I OBNOVA



- Tim A (Napad): Pokušava loptom pogoditi igrače Tima B. Lopta se baca, s njom se ne smije trčati.
- Tim B (Obrana): Pokušava ponovno složiti svih 9 kamena a da ne budu pogodeni. Uspješna obnova znači pobjedu!

HVATANJE MARAMICE (MENDIL KAPMACA)



1. POZIV

Voditelj izgovara broj (npr. "Broj 3!"). Igrači s tim brojem iz obje ekipe trče u sredinu.

2. TAKTIKA

Igrač mora zgrabiti maramicu s poda.

3. BIJEG

Nakon uzimanja maramice, igrač mora dotrčati nazad do svoje ekipe, a da ga protivnik ne dotakne. Ako uspije, tim dobiva bod.

LEDENA BABA



Zastava: Hrvatska



Otvoreni prostor



Brza reakcija



Pomaganje

1



NAPAD (LOVAC)

“Ledena Baba” lovi druge igrače.

Action Loop

3



OSLOBAĐANJE (SPASITELJ)

Slobodni igrači mogu “otopiti” zaleđenog tako da mu se provuku ispod nogu ili ruku.

2



STATUS (ZAMRZNUT)

Ako je dotaknut, igrač je “zaleđen”. Mora stajati mirno, raširenih nogu i ruku.

Cilj: Ledena Baba mora zalediti sve igrače na terenu kako bi igra završila.

KOTRLJANJE KOLUTA



Zastava: Hrvatska



1+ Igrača



Ravnoteža



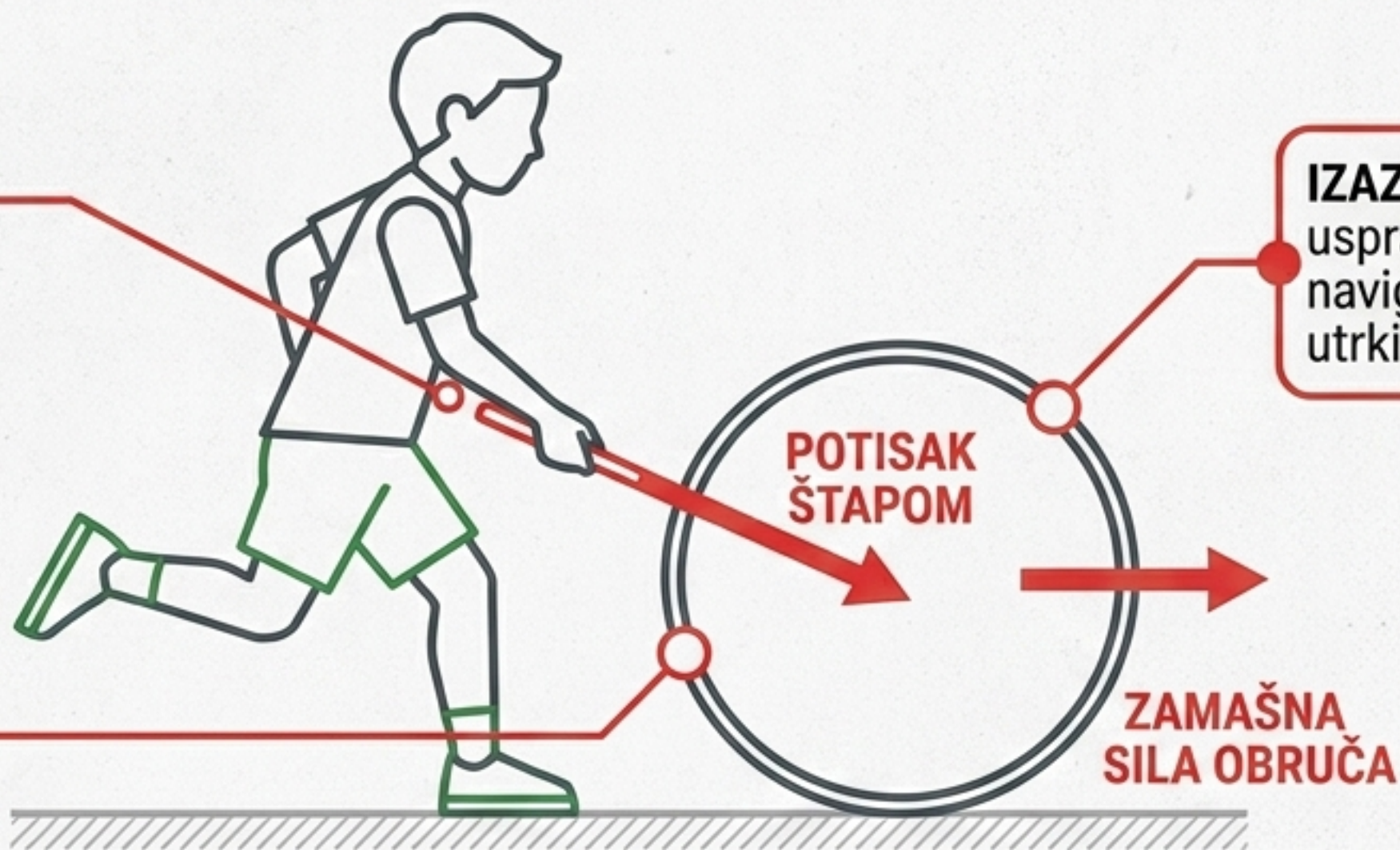
Fokus

Oprema: Drveni ili metalni obruč (kolut) + štap dužine ruke.

POKRETANJE: Štapom se daje lagani, kontrolirani početni potisak.


IZAZOV: Održati obruč uspravnim što dulje, navigirati kroz prepreke ili se utrkivati po zadanoj stazi.


ODRŽAVANJE (TAPLJANJE): Igrač trči za obručem i lagano ga tapka štapom. Prejak udarac ruši obruč; preslab ga usporava.




KOLOSEUM (COLOSSEO)

FIZIKA ARENE:
NOGE KAO ZIDOVI,
LOPTA KAO PROJEKTIL

 Zastava: Italija

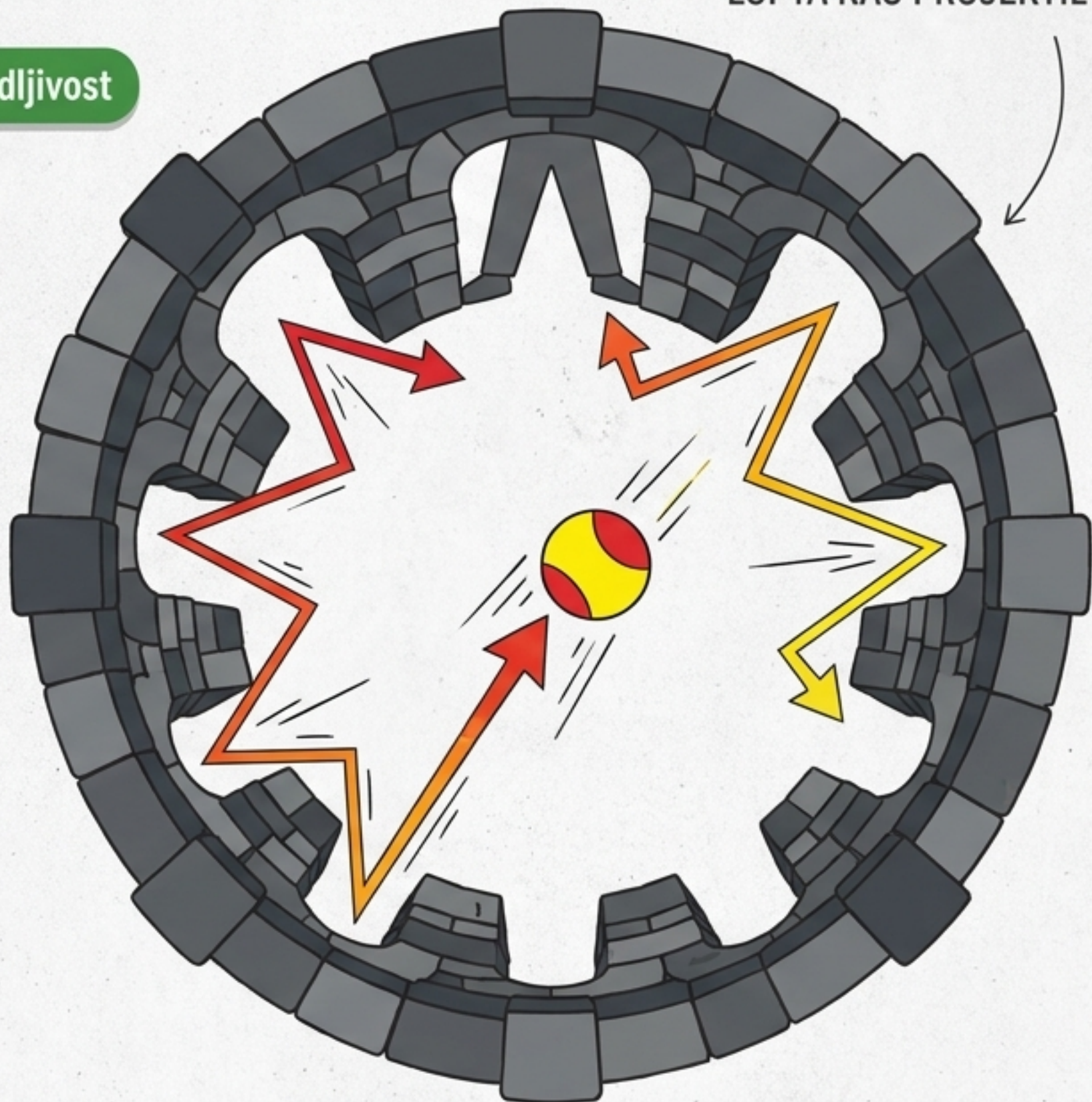
 Veća grupa

 Koordinacija

 Prilagodljivost

PRAVILA ARENE (POSTUPNO OTEŽAVANJE)

- 1. FORMACIJA:** IGRAČI STOJE U KRUGU SPOJENIH STOPALA, RAŠIRENIH NOGU (TVOREĆI LUKOVE).
- 2. UDARAC 1:** LOPTA SE DODAJE ISPOD TUĐIH NOGU KORISTEĆI OBJE RUKU. AKO PROĐE, IGRAČ GUBI "ŽIVOT".
- 3. UDARAC 2:** AKO LOPTA OPET PROĐE, IGRAČ MORA IGRATI SAMO S JEDNOM RUKOM.
- 4. UDARAC 3:** TREĆI PROLAZAK ZNAČI DA SE IGRAČ OKREĆE LEĐIMA SREDINI KRUGA.
- 5. ISPADANJE:** ČETVRTI PROLAZAK - IGRAČ ISPADA I POSTAJE SUDAC.



OD IGRE DO VJEŠTINE: RAZVOJNI CILJEVI



MOTORIKA I AGILNOST (KARDIO)

Patke i Lovci, Ledena Baba,
Hvatanje Maramice.

(Stalno kretanje, sprint,
promjene smjera)



FINA KOORDINACIJA (OKO-RUKA)

Delta, Kotrljanje Koluta,
Devet Kamena.

(Precizno bacanje, održavanje
ravnoteže objekata)



SOCIJALNA DINAMIKA (TIMSKI RAD)

Kameni Most, Colosseo,
Devet Kamena.

(Zajedničko rješavanje problema,
sinkronizirani pokreti)



KOGNITIVNI RAZVOJ (FOKUS)

Ide Maca, Yağ Satarım.

(Održavanje pažnje, slušanje
okidača, prostorna svijest)

MATRICA ZA ODABIR IGRE

Igra	Porijeklo	Broj Igrača	Potreban Prostor	Rekviziti	Dominantna Vještina
Mendil Kapmaca	 Turska	10-30	Veliki (Vani/Dvorana)	Maramica	Brzina
Kotrljanje Koluta	 Hrvatska	1+	Veliki (Vani)	Obruč i Štap	Ravnoteža
Podul de Piatră	 Rumunjska	6-30	Mali (Svi)	Bez opreme	Ritam
Ide Maca Oko Tebe	 Hrvatska	10-30	Srednji (Svi)	Bez opreme	Reakcija
Yağ Satarım	 Turska	10-25	Srednji (Svi)	Maramica	Reakcija
Delta	 Italija	4-12	Srednji (Vani)	Orasi/Kamenčići	Preciznost
Rațele și Vânătorii	 Rumunjska	10-30	Veliki (Vani/Dvorana)	Lopta	Agilnost
Dokuz Taş	 Turska	8-20	Srednji (Vani)	Lopta, 9 Kamena	Strategija
Ledena Baba	 Hrvatska	6+	Veliki (Vani/Dvorana)	Bez opreme	Brzina
Colosseo	 Italija	10-20	Srednji (Svi)	Lopta	Koordinacija

IGRALIŠTE ČEKA NA VAS



Najbolji način za očuvanje tradicije nije njeno zapisivanje, već njeno igranje. Imate pravila. Imate opremu. Zviždaljka je u vašim rukama.

Pravila za Voditelje

- Uvijek naglašavajte poštenu igru (Fair Play).
- Osigurajte siguran teren bez prepreka.
- Prilagodite udaljenosti i pravila mlađim igračima.
- Najvažnije pravilo: Zabavite se!

PLAY FAIR, STAY ACTIVE, HAVE FUN!